

AR Prefecture006-210600110-20221110-00000_0002-DE
Reçu le 18/11/2022MAIRIE DE BEAULIEU SUR MER
CONSEIL MUNICIPAL DU 10 NOVEMBRE 2022
BUDGET PRINCIPAL
DECISION MODIFICATIVE N° 01**IV - ANNEXES****ARRETE ET SIGNATURES**

Nombre de membres en exercice : 27

Nombre de membres présents : 26

Nombre de suffrages exprimés : 26

VOTE :

Pour : 22

Contre : —

Abstentions : 4

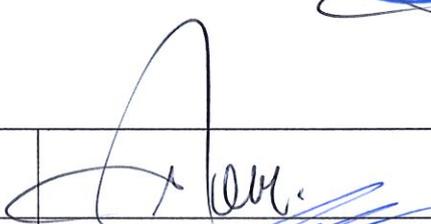
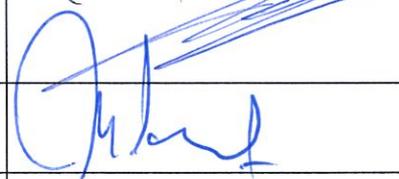
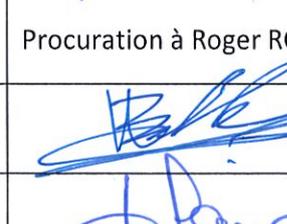
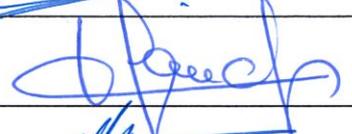
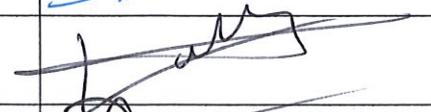
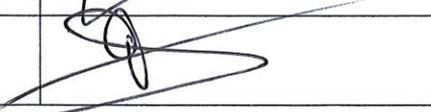
Date de convocation : 2 novembre 2022

Présenté par Monsieur Roger ROUX, Maire

Délibéré par le Conseil municipal réuni en session ordinaire

A Beaulieu-sur-Mer, le 10/11/2022


 LE MAIRE,
ROGER ROUX
M. Roux

ROGER ROUX - Maire	
LASRY Marie-José – Adjointe au Maire	
ALEXANDRE Didier – Adjoint au Maire	
PANIZZI Arzu-Marie – Adjointe au Maire	Procuration à Roger ROUX
EMSELLEM Stéphane - Adjoint au Maire	
SANCHINI Françoise – Adjointe au Maire	
PIROMALLI Guérino – Adjoint au Maire	
VALLON Christiane – Adjointe au Maire	
PETITJEAN Grégory – Adjoint au Maire	

AR Prefecture

006-210600110-20221110-00000_0002-DE
 Reçu le 18/11/2022

MAIRIE DE BEAULIEU SUR MER
 CONSEIL MUNICIPAL DU 10 NOVEMBRE 2022
 BUDGET PRINCIPAL
 DECISION MODIFICATIVE N° 01



PUJALTE Guy – Conseiller Municipal délégué	
CECCONI Michel – Conseiller Municipal délégué	
OLLIVIER Martine – Conseillère Municipale	
RIOLI André – Conseiller Municipal délégué	
BOICHOT Evelyne – Conseillère Municipale déléguée	
REVERDY Sylvie – Conseillère Municipale	
PUCCI Jean-Elie – Conseiller Municipal	ABSENT
LOBACCARO Michel – Conseiller Municipal	Procuration à Carolle LEBRUN
REID Sophie – Conseillère Municipale	Procuration à Stéphane EMSELLEM
LEBRUN Carolle – Conseillère Municipale	
MARC Charlotte – Conseillère Municipale	
CANAL Alexandra – Conseillère Municipale	
OCHOCINSKI Patryk – Conseiller Municipal	
PANIZZI Théo – Conseiller Municipal	
MARIN Gérald – Conseiller Municipal	
SYLVESTRE Marie-Anne – Conseillère Municipale	
POTFER Jacqueline – Conseillère Municipale	
CHARTON Bernard – Conseiller Municipal	